

Slitky a pomlčky

- slitky provádí automaticky
 - píšete **fifl ena**
 - sází se **fifl ena**
- rozlišuje tři druhy pomlček (de facto slitky):
 - - - spojovník: provedou-li
 - - -- pomlčka: 5–10 (interval), mezi částmi věty
 - — --- em-pomlčka: v americké typografii ve větě
 - - \$-\$ mínus: ve vzorcích

Uvozovky

- zapomeňte na znak "
- správné znaky: **U+201e** levé a **U+201c** pravé
Linux: Ctrl-Shift-U *kód* Enter
Windows: Alt+0132, Alt+0147
- **\uv{text}** české uvozovky: „text“
(definuje balík czech v Babel)
- **``text``** anglické uvozovky: “text”
- **`text`** jednoduché anglické uvozovky: ‘text’

Příkazy

- zahájeny znakem `\` (lze předefinovat)
- **řídící znaky**
 - za `\` jeden nepísmenný znak, např. `\$` sází \$
- **řídící slova**
 - za `\` libovolný počet písmen, ukončeno prvním nepísmenem
 - pokud je jméno ukončeno mezerou, spolkně ji
 - např. `\TeX` sází T_EX

Mezera za příkazem

- mezeru lze zachovat:
 - použitím řídicí mezery `\`
 - použitím skupiny: `{\TeX}` nebo `\TeX{}`
- příklad:
`\TeX` obyčejná a `\TeX\` řídicí.
`TEX` obyčejná a `TEX` řídicí.

Kategorie příkazů

- **objekty**

- vysází určitý prvek textu, např. `\LaTeX` sází logo

- **přepínače**

- změní vlastnosti sázeného textu
- platí do odvolání, např. `\itshape` přepne na kurzívu

- **příkazy s parametrem**

- účinek se týká parametru, např. `\textit{nápis}` vysází *nápis* kurzívou, ale pokračuje normálně

Argumenty příkazů

- ***\příkaz[volitelný]{povinný}{povinný}***
- počet a struktura argumentů dána definicí příkazu
- rozhoduje pořadí
- poslední dobou sílí trend jednoho argumentu se seznamem pojmenovaných parametrů:
parametr1=hodnota1, parametr2=hodnota2, ...

Skupiny

- vymezují části textu, parametry příkazů...
- ohraničeny znaky **{ a }**
- lze vnořovat
- **při ukončení skupiny se TeX vrací do stavu jako při jejím zahájení – změny uvnitř jsou lokální**
- Jedno **\itshape** výrazné **\upshape** slovo.
Jedno **{\itshape výrazné}** slovo.
Jedno **\textit{výrazné}** slovo.
Jedno *výrazné* slovo.

Prázdná skupina

- neviditelná, ale existuje
- může posloužit jako oddělovač
- dvě `}` mezery
- `\TeX{}` nespolkne mezeru.

Speciální znaky

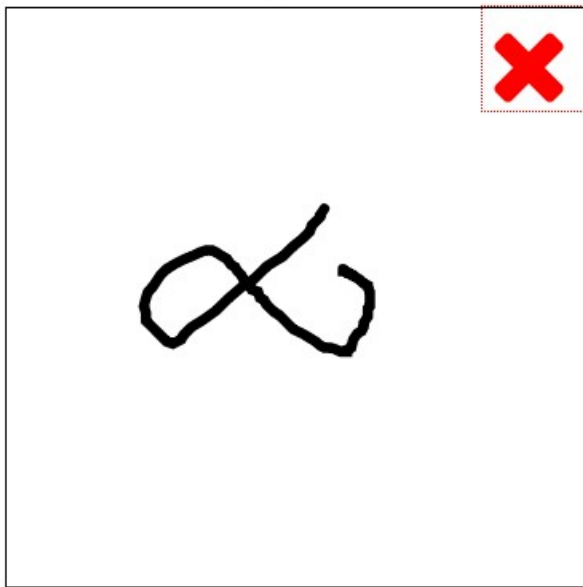
- vše jde změnit (kategorie znaků) – nedělejte to!


\	zahajuje příkaz	<code>\textbackslash</code>
{ }	vymezují skupinu	<code>\{ }</code>
%	zahajuje komentář	<code>\%</code>
&	odděluje sloupce tabulky	<code>\&</code>
#	odkaz na parametr makra	<code>\#</code>
\$	matematický režim	<code>\\$</code>
^	horní index	<code>\textasciicircum</code>
_	dolní index	<code>_</code>
~	nezlomitelná mezera	<code>\textasciitilde</code>


Detexify


detexify.kirelabs.org


Detexify



 Score: 0.12933677382040346
`\alpha` ← *příkaz*
mathmode

 Score: 0.1641959470998352
`\propto` ← *režim*
mathmode

 Score: 0.16711500982447902
`\infty`
mathmode

 Score: 0.1742606959490724
`\usepackage{ amssymb }` ← *balík*
`\varpropto`
mathmode

Want a Mac app?

Lucky you. The Mac app is finally stable enough. See how it works on [Vimeo](#). Download the latest version [here](#).

Písmo

Písmo

- s TeXem vyvinuta rodina Computer Modern
- LaTeX 2 ϵ používá New Font Selection Scheme (NFSS)
- 4 základní charakteristiky:
 - rodina (family)
 - duktus (series)
 - tvar (shape)
 - stupeň (size)
- nastavení jednotlivých charakteristik je nezávislé

Stupně písma

- **\tiny**
 - **\scriptsize**
 - **\footnotesize**
 - **\small**
 - **\normalsize**
 - **\large**
 - **\Large**
 - **\LARGE**
 - **\huge**
 - **\Huge**
- velikost neklesá (ale nemusí nutně růst, záleží na dostupných písmech)

Rodina

- určuje základní charakter písma
- k dispozici tři rodiny:
- **\rmfamily** antikva (roman)
- **\sffamily** grotesk (sans serif)
- **\ttfamily** neproporcionální písmo (typewriter)

Duktus

- tučnost tahů
- rozlišují se pouze dvě:
- **\mdseries** polotučné/normální
- **\bfseries** tučné (boldface)

Tvar

- tvarové „odrůdy“ písma
- **\upshape** vzpřímené/základní (upward)
- **\itshape** *kurzíva (italics)*
- **\slshape** *skloněné (slanted) – kresba znaků shodná se základním*
- **\scshape** KAPITÁLKY (SMALL CAPITALS)

Alternativní příkazy

- předchozí příkazy jsou přepínače; existuje i varianta, která změní vzhled svého parametru:

`\textrm{...}`

`\textmd{...}`

`\textup{...}`

`\textsf{...}`

`\textbf{...}`

`\textit{...}`

`\texttt{...}`

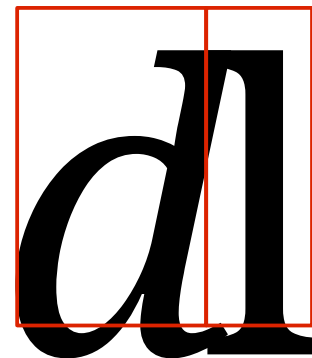
`\textsl{...}`

`\textsc{...}`

- **`\emph{...}`** pro zvýraznění části textu; implicitně kurzívou; uvnitř sebe sama se vrátí ke vzpřímenému

Kurzívní korekce

- znaky se skládají na účaří,
počítá se s pravoúhlými bloky
- problém: z kurzívy na vzpřímené
- kurzívní korekce je malá vodorovná mezera
(velikost závisí na předch. písmenu), která vyrovná
- příkazy `\text??` zařazují automaticky, lze i ručně:
 - `//` vloží korekci
 - `\nocorr` potlačí vložení v daném místě



Kerning

- zkuste
<https://type.method.ac/>
- krajní znaky jsou pevné, přesuňte znaky mezi nimi tak, aby volné místo mezi jednotlivými dvojicemi znaků bylo stejně velké