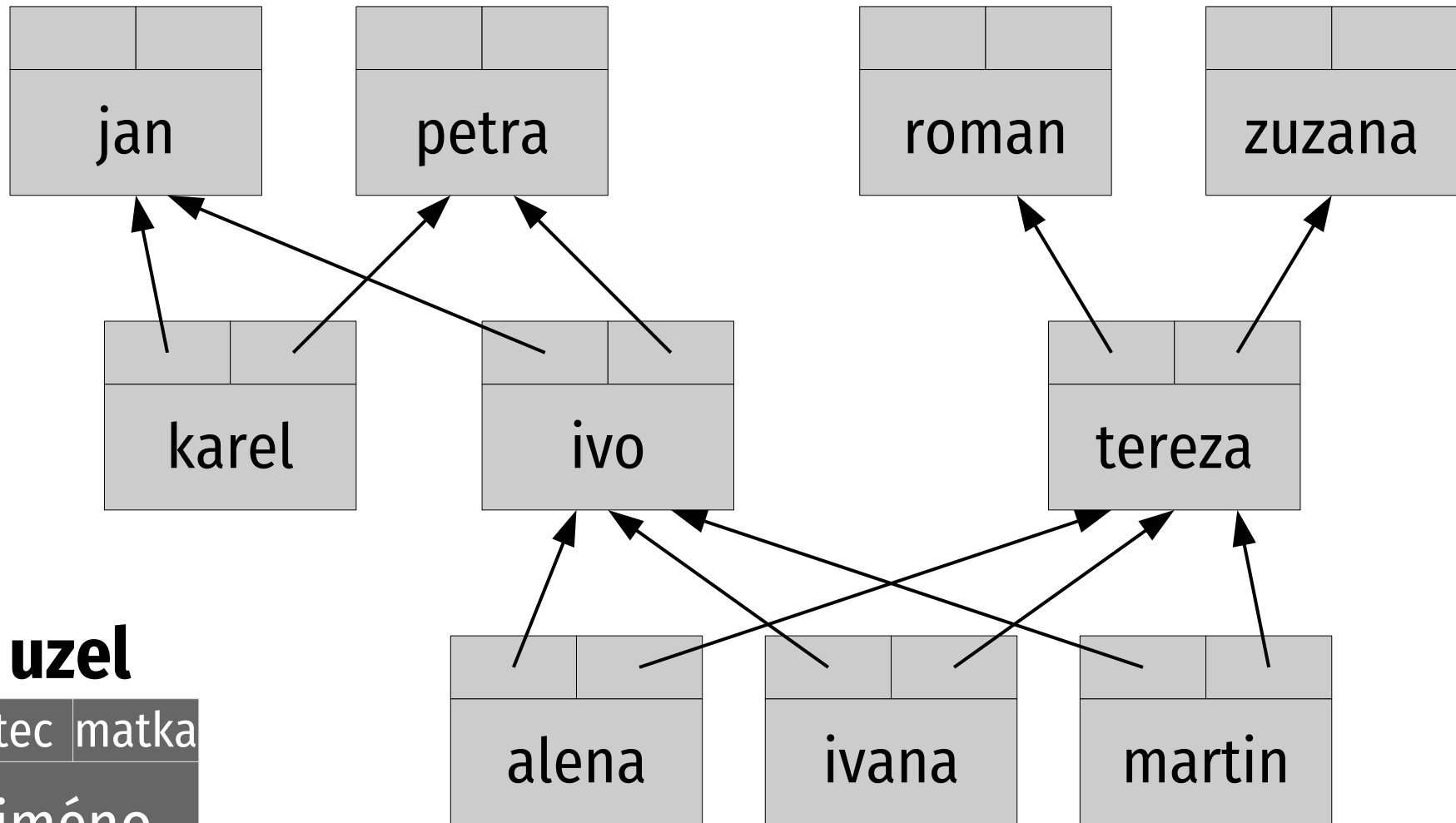


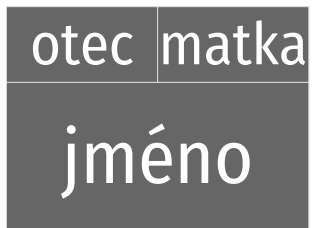
Rodina – rekurzivní data

- osoby jsou reprezentovány uzly stromu
- každá osoba (uzel) je struktura obsahující:
 - otec – uzel
 - matka – uzel
 - jméno a případná další „normální“ data
- struktury ve strukturách
- je třeba zastavit rekurzi – někde uzly neexistují (neznámý rodič)

Příklad rodinného stromu



uzel



Kód rodinného stromu

```
(define-struct uzel (otec matka jmeno))  
  
(define jan (make-uzel '() '() "Jan"))  
(define petra (make-uzel '() '() "Petra"))  
(define karel (make-uzel jan petra "Karel"))  
(define ivo (make-uzel jan petra "Ivo"))  
(define roman (make-uzel '() '() "Roman"))  
(define zuzana (make-uzel '() '() "Zuzana"))  
(define tereza (make-uzel roman zuzana "Tereza"))  
(define alena (make-uzel ivo tereza "Alena"))  
(define ivana (make-uzel ivo tereza "Ivana"))  
(define martin (make-uzel ivo tereza "Martin"))
```

Hledání předka

- má uzel předka daného jména?
- rekurzivní implementace
 - základní krok: má otec nebo matka takového předka?
 - zastavit pokud je uzel prázdný (neúspěch)
 - zastavit pokud se jméno uzlu shoduje (úspěch)

Hledání předka

```
; predek?: řetězec uzel -> boolean
; má daný uzel předka dotyčného jména?
(define (predek? jmeno uz)
  (cond
    [(empty? uz) #f]
    [(string=? jmeno (uzel-jmeno uz)) #t]
    [else (or (predek? jmeno (uzel-otec uz))
              (predek? jmeno (uzel-matka uz)))]
  ))
```

Přehled předků

- vytvořit seznam jmen všech předků daného uzlu

; predci: uzel -> seznam řetězců

; seznam jmen všech předků daného uzlu

```
(define (rodina uz)
```

```
  (cond
```

```
    [(empty? uz) '()]
```

```
    [else (append (rodina (uzel-otec uz))
```

```
                  (rodina (uzel-matka uz))
```

```
                  (list (uzel-jmeno uz)))]
```

```
  ))
```

Zpracování dvou seznamů

- dva seznamy L1, L2 stejné délky
- chceme porovnat dvojice čísel na stejných pozicích a sestavit seznam z menších hodnot
- postup:
 - prvním prvkem výsledku je menší z hodnot (car L1), (car L2)
 - zavolá sama sebe pro zbytek obou seznamů L1, L2
 - podmínka ukončení: prázdný seznam

Funkce min-list

```
; min-list: seznam seznam -> seznam
(define (min-list L1 L2)
  (cond
    [(empty? L1) '()]
    [else (cons (min (car L1) (car L2))
                 (min-list (cdr L1) (cdr L2)))]
  ))
```


Problémové situace

- předpokládáme shodnou délku obou seznamů
- pokud se liší, máme problém – jestliže bude délka L1 větší než délka L2, program zhavaruje (v podmínce 2. větve zavolá car na prázdný seznam)
- bylo by vhodné ošetřit
- jak porovnat číslo s ničím?
 - výsledkem je nic
 - výsledkem je číslo

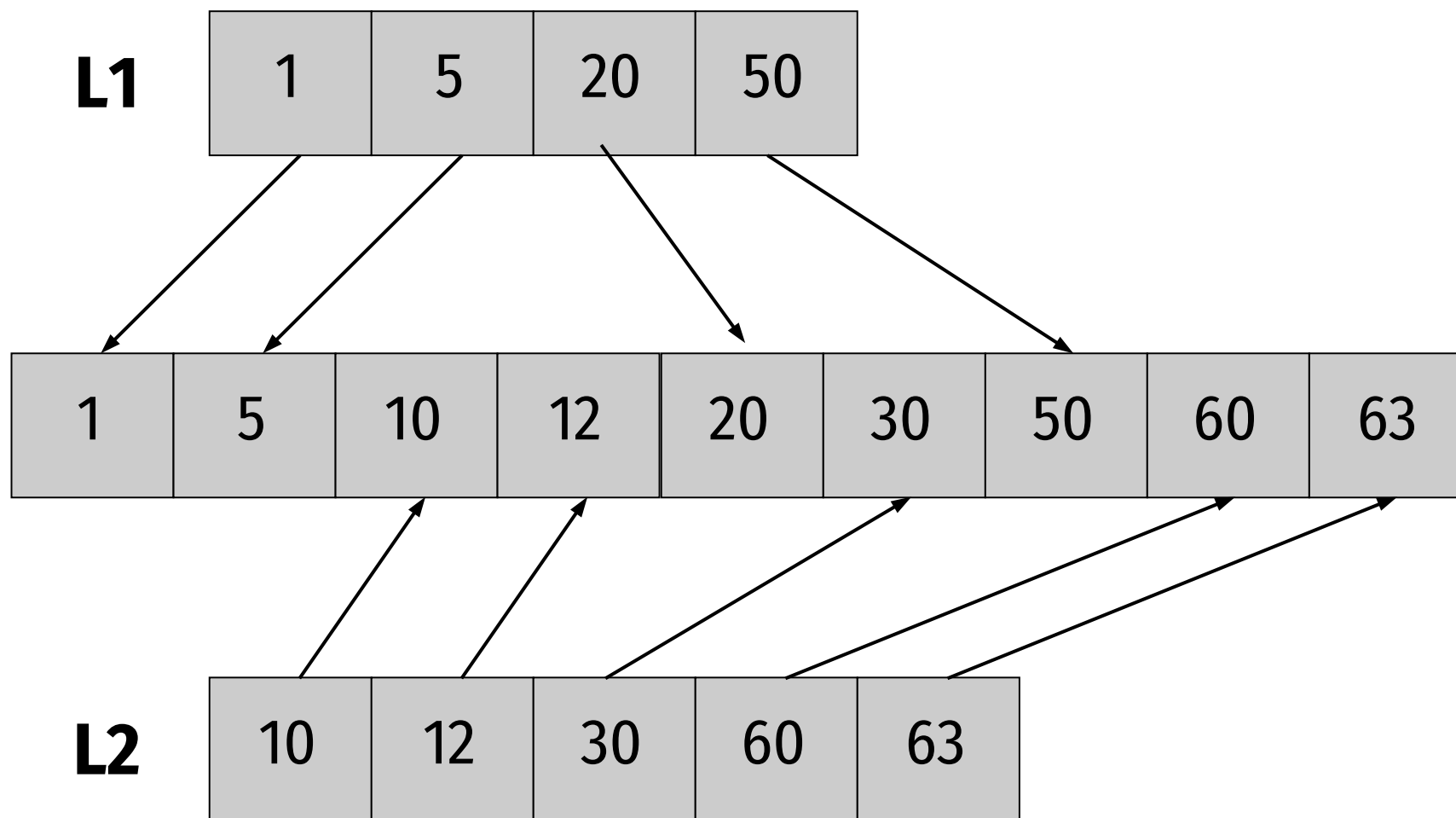
Řešení problémových situací

- **výsledkem je nic**
 - ignorovat zbytek delšího seznamu
 - 1. větev: [(or (empty? L1) (empty? L2)) '()]
- **výsledkem je číslo**
 - zařadit zbytek delšího seznamu do výsledku
 - 1. větev se rozdvojí:
[(empty? L1) L2]
[(empty? L2) L1]

Spojení seřazených seznamů

- máme dva seznamy čísel, oba vzestupně seřazené podle velikosti
- chceme čísla z nich spojit do jednoho (opět seřazeného) seznamu
- částečně podobné předchozí úloze, ale
 - v každém kroku se předává do výsledku jen jeden prvek a zkracuje se jen jeden seznam
 - jeden seznam vždy skončí dříve, zbytek druhého se pak předá do výsledku

Spojení seřazených seznamů



Spojovací funkce

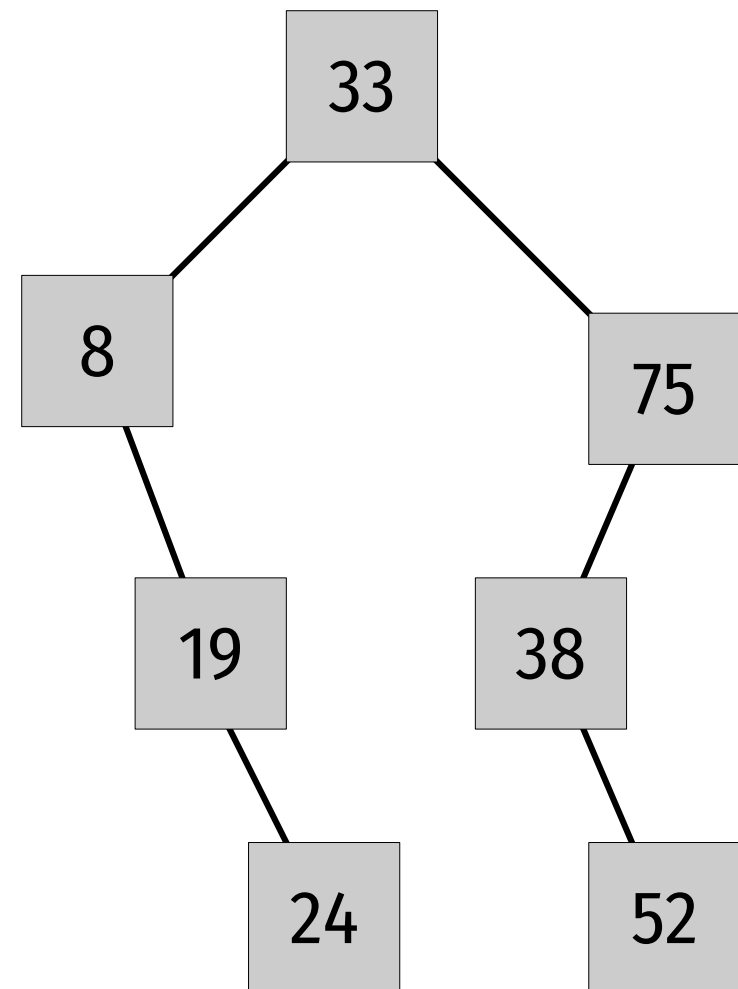
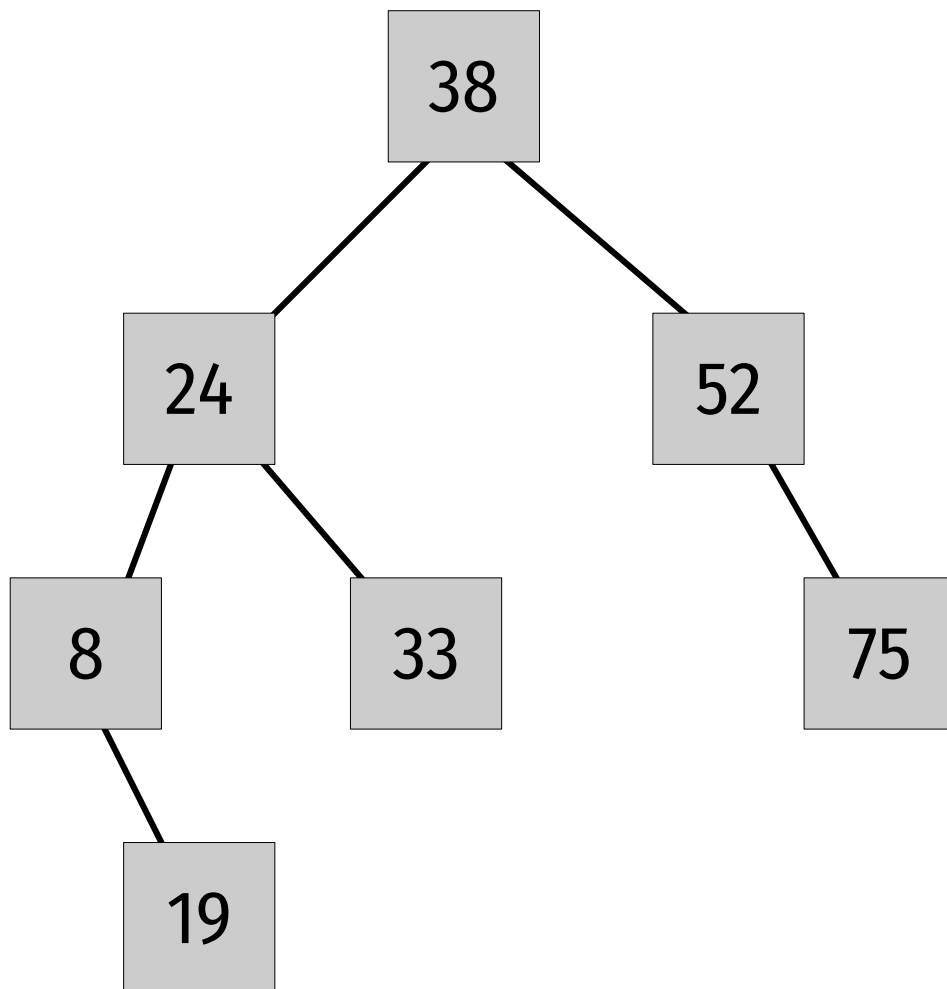
; merge: seznam seznam -> seznam

```
(define (merge L1 L2)
  (cond
    [(empty? L1) L2]
    [(empty? L2) L1]
    [(<= (car L1) (car L2))
     (cons (car L1) (merge (cdr L1) L2))]
    [else
     (cons (car L2) (merge L1 (cdr L2)))]
  ))
```

Binární vyhledávací strom

- každý uzel obsahuje
 - klíčovou hodnotu rozhodující pro uspořádání stromu
 - levý a pravý podstrom → rekurzivní data
 - „užitečné“ hodnoty identifikované klíčem, zde vynecháme
 - (define-struct **uzelBVS** (klic levy pravy))
- všechny klíče uzlů **v levém podstromu jsou menší** než klíč daného uzlu
- všechny klíče uzlů **v pravém podstromu jsou větší** než klíč daného uzlu

Není jednoznačné



Hledání hodnoty

- porovnání hledané hodnoty s klíčem uzlu je rozhodující pro další postup stromem

```
(define (hledej? N strom)
  (cond
    [(empty? strom) #f]
    [(= N (uzelBVS-klic strom)) #t]
    [(< N (uzelBVS-klic strom))
     (hledej? N (uzelBVS-levy strom))]
    [else (hledej? N (uzelBVS-pravy strom))]
  ))
```


Vlastnosti hledání

- hledání je velmi rychlé
- rychlost závisí na hloubce stromu
- ideální strom (co nejširší) obsahující N prvků má hloubku **$\log_2 N$**
- např. strom obsahující tisíc uzlů má hloubku 10
- **vyvážený strom:** každý uzel má podstromy skoro stejné velikosti

Vytváření stromu

```
(define (pridej N strom)
  (cond
    [(empty? strom) (make-uzelBVS N '() '())];vytvořit nový uzel
    [(< N (uzelBVS-klic strom)) ;přidat do levého podstromu
      (make-uzelBVS (uzelBVS-klic strom)
                    (pridej N (uzelBVS-levy strom))
                    (uzelBVS-pravy strom))]
    [(> N (uzelBVS-klic strom)) ;přidat do pravého podstromu
      (make-uzelBVS (uzelBVS-klic strom)
                    (uzelBVS-levy strom)
                    (pridej N (uzelBVS-pravy strom)))]
    [else strom] ;hodnota je už ve stromě
  ))
```

Odstranění vrcholu (1)

- opět nejprve nutno vyhledat
- problém s uzly, které mají potomky
 - má-li jen jednoho potomka, zastoupí jej potomek
 - má-li oba potomky, převezme klíč z jednoho z podstromů: buď největší (nejpravější) z levého podstromu, nebo nejmenší z pravého

Odstranění vrcholu (2)

```
(define (odeber N strom)
  (cond
    [(empty? strom) '()] ;uzel neexistuje
    [(< N (uzelBVS-klic strom)) ;odebrat z levého podstromu
     (make-uzelBVS (uzelBVS-klic strom)
                   (odeber N (uzelBVS-levy strom))
                   (uzelBVS-pravy strom))]
    [(> N (uzelBVS-klic strom)) ;odebrat z pravého podstromu
     (make-uzelBVS (uzelBVS-klic strom)
                   (uzelBVS-levy strom)
                   (odeber N (uzelBVS-pravy strom)))]
    [else (zrus-koren strom)] ;vlastní odstranění
  ))
```

Odstranění vrcholu (3)

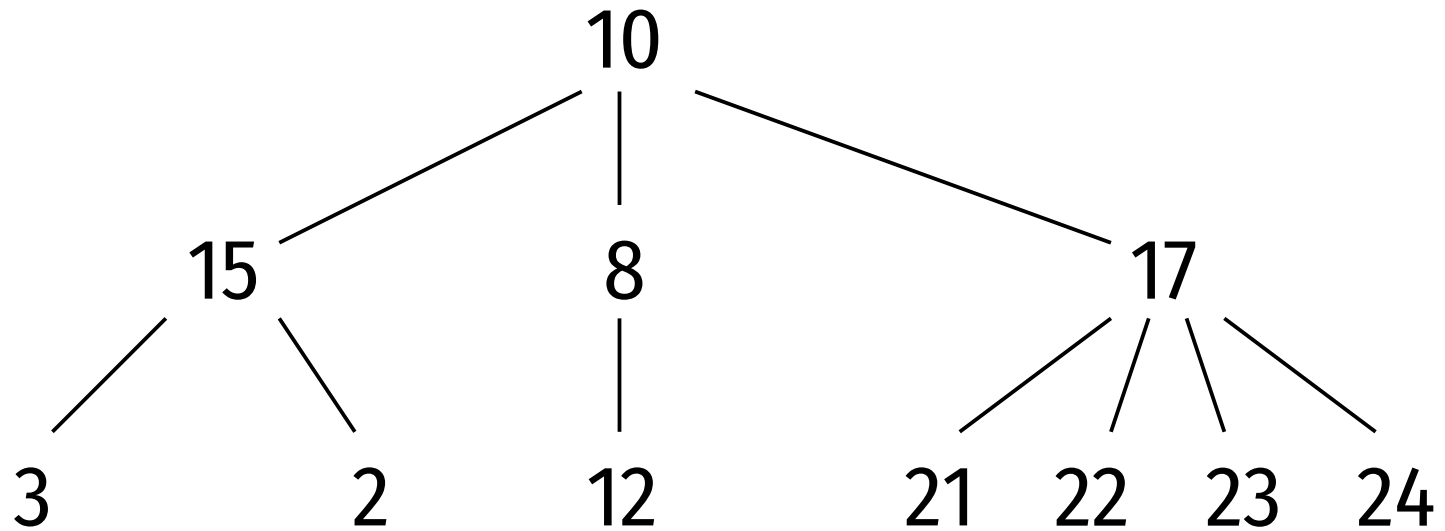
```
(define (zrus-koren strom)
  (cond
    [(empty? (uzelBVS-levy strom)) (uzelBVS-pravy strom)]
    [(empty? (uzelBVS-pravy strom)) (uzelBVS-levy strom)]
    [else (make-uzelBVS
            (maxklic (uzelBVS-levy strom))
            (odeber (maxklic (uzelBVS-levy strom))
                  (uzelBVS-levy strom))
            (uzelBVS-pravy strom))])
  ))
```

```
(define (maxklic strom)
  (if (empty? (uzelBVS-pravy strom)) (uzelBVS-klic strom)
      (maxklic (uzelBVS-pravy strom))))
```

Obecný strom – vnořené seznamy

- v binárním stromě má každý uzel maximálně dva podstromy (potomky)
- v obecném stromě není počet podstromů omezen
- v konvenčních jazycích zpravidla řešeno jako lineární seznam odkazů na podstromy
- implementujme uzel pomocí seznamu
 - první prvek: hodnota (jedna nebo datová struktura obsahující potřebné datové položky)
 - další prvky: podstromy (vnořené seznamy)

Příklad obecného stromu



(10 (15 (3) (2))
(8 (12))
(17 (21) (22) (23) (24)))

Hledání v obecném stromu

- použijeme pomocnou funkci prohledávající podstromy (nepřímá rekurze)

```
(define (hledej? N strom)  
  (cond  
    [(empty? strom) #f]  
    [(= N (car strom)) #t]  
    [else (hledejvpodstromech? N (cdr strom))]  
  ))
```


Prohledání podstromů

- máme seznam podstromů
- standardní prohledávací funkce (rekurzivně volající předchozí)

```
(define (hledejvpodstromech? N stromy)
  (cond
    [(empty? stromy) #f]
    [(hledej? N (car stromy)) #t]
    [else (hledejvpodstromech? N (cdr stromy))])
  ))
```

Kombinace typů

- fantazii se meze nekladou
 - struktury v seznamech (telefonní seznam)
 - seznamy v seznamech (obecný strom, složky na disku)
 - struktury ve strukturách (binární strom)
 - seznamy ve strukturách (polygon)
 - seznamy ve strukturách v seznamech
 - jednoduchá modifikace obecného stromu
(`define-struct uzeloB (hodnota podstromy)`)
- závisí na povaze problému

Řešení hrubou silou (1)

- některé úlohy vyžadují probrat všechny možnosti
- příklad: máme množinu bodů v rovině a chceme najít největší vzdálenost mezi libovolnou dvojicí bodů
- reprezentace bodu:
`(define-struct bod (x y))`
- množina bodů bude seznam těchto struktur

Řešení hrubou silou (2)

- koncept řešení:
 - je-li seznam prázdný, je výsledek 0
 - jinak buď je první bod v seznamu členem nejvzdálenějšího páru, nebo ne
 - najdeme největší vzdálenost mezi prvním bodem a všemi ostatními a největší vzdálenost mezi dvojicemi ve zbytku seznamu
 - větší z těchto hodnot je celkovým maximem

Řešení hrubou silou (3)

- implementace předchozího konceptu ve Scheme
- ```
(define (maxvzdal body)
 (if (empty? body)
 0
 (max (maxzeseznamu (car body) (cdr body))
 (maxvzdal (cdr body)))))
```

# Řešení hrubou silou (4)

- největší vzdálenost mezi bodem a libovolným bodem ze seznamu podobně: prázdný → 0, jinak vzít větší ze vzdálenosti od prvního bodu seznamu a maxima ze vzdáleností od ostatních
- (define (**maxzeseznamu** A body)  
 (if (empty? body)  
 0  
 (max (vzdalenost A (car body))  
 (maxzeseznamu A (cdr body)))))

# Řešení hrubou silou (5)

- zbývá funkce pro vzdálenost dvou bodů v rovině – Pythagorova věta
- (define (**vzdalenost** A B)  
    (sqrt (+ (sqr (- (bod-x A) (bod-x B)))  
            (sqr (- (bod-y A) (bod-y B))))))

# Řešení hrubou silou (6)

- obecná šablona:
  - nejprve otestovat koncovou podmínku – kdy lze úlohu triviálně vyřešit
  - následně najít nejlepší variantu, kdy první prvek je součástí řešení, a nejlepší variantu bez něj (typicky rekurzivní volání sama sebe se zkráceným seznamem)
  - lepší z těchto variant je řešením



# Problém batohu (1)

- naplnit batoh dané nosnosti zbožím s největší cenou
- zboží: seznam dvojic (cena hmotnost)

- pomocné funkce:

```
(define (cena vec) (car vec))
```

```
(define (vaha vec) (second vec))
```

```
(define (cena-batohu seznam)
```

```
 (if (empty? seznam) 0
```

```
 (+ (cena (car seznam))
```

```
 (cena-batohu (cdr seznam))))))
```

# Problém batohu (2)

- hlavní funkce

```
(define (batoh nosnost obsah veci)
```

```
(cond
```

```
[(empty? veci) obsah]
```

```
[(> (vaha (car veci)) nosnost) ;1. zboží se nevejde
 (batoh nosnost obsah (cdr veci))]
```

```
[else (lepsi
```

```
(batoh nosnost obsah (cdr veci)) ;bez 1. zboží
```

```
(batoh (- nosnost (vaha (car veci))) ;s 1. zbožím
```

```
(cons (car veci) obsah)
```

```
(cdr veci)))]))
```

# Problém batohu (3)

- porovnání dvou batohů  
(define (**lepsi** batoh1 batoh2)  
 (if (> (cena-batohu batoh1) (cena-batohu batoh2))  
 batoh1  
 batoh2))

vytvořeno s podporou  
projektu ESF

